

Corso di Architetture Orientate ai Servizi

Prof. Ernesto Damiani

Esame del 25/3/2013

*Potete tenere libri o appunti. Scrivete chiaramente nome,
cognome e matricola SU TUTTI I FOGLI CHE CONSEGNATE.*

Esercizio 1 (8 punti)

Con riferimento al seguente file WSDL

```
<?xml version="1.0"?>
<wsdl:description xmlns:wsdl="http://www.w3.org/ns/wsdl"
  xmlns:wsoap="http://www.w3.org/ns/wsdl/soap"
  xmlns:hy="http://www.sample.com/Service/"
  targetNamespace="http://www.sample.com/Service/">
  <wsdl:types>
    <xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
      targetNamespace="http://www.sample.com/Service/">
      <xsd:element name="Hello" type="xsd:string"/>
      <xsd:element name="HelloResponse" type="xsd:string"/>
    </xsd:schema>
  </wsdl:types>
  <wsdl:interface name="helloInterface" >
    <wsdl:operation name="Hello"
      pattern="http://www.w3.org/ns/wsdl/in-out"
      style="http://www.w3.org/ns/wsdl/style/iri">
      <wsdl:input messageLabel="In"
        element="hy:Hello" />
      <wsdl:output messageLabel="Out"
        element="hy:HelloResponse" />
    </wsdl:operation>
  </wsdl:interface>
  <wsdl:binding name="helloBinding"
    interface="hy:helloInterface"
    type="http://www.w3.org/ns/wsdl/soap"
    wsoap:protocol="http://www.w3.org/2003/05/soap/bindings/HTTP/">
    <wsdl:operation ref="hy:Hello"
      wsoap:mep="http://www.w3.org/2003/05/soap/mep/soap-response"/>
  </wsdl:binding>
  <wsdl:service name="helloService"
    interface="hy:helloInterface">
    <wsdl:endpoint name="helloEndpoint"
      binding="hy:helloBinding"
      address="http://www.herongyang.com/Service/Hello_SOAP_12.php"/>
  </wsdl:service>
</wsdl:description>
```

- (1) Fornite PER ESTESO un messaggio SOAP valido per il servizio
- (2) Indicate le parti dell'interfaccia che devono essere modificate nel caso di binding SMTP e spiegate le modifiche necessarie.

Esercizio 2 (12 punti) Discutete la rappresentazione delle risorse "campi", "partite" e "lezioni" da associare a servizi Web RESTful che gestiscono campi da tennis in una struttura sportiva. Spiegate

- (1) lo schema delle URL
- (2) le primitive CRUD che adattereste
- (3) fornite un esempio di creazione di una partita.

Esercizio 3 (8 punti) Considerate il seguente frammento di un'invocazione SOAP:

```
<GetPosition>
  < Landmark type="Monument">Leaning Tower</Landmark>
</GetPosition >
```

- (1) Discutete il problema della canonicalizzazione di documenti XML
- (2) Fornite la PER ESTESO versione canonica dell'invocazione.