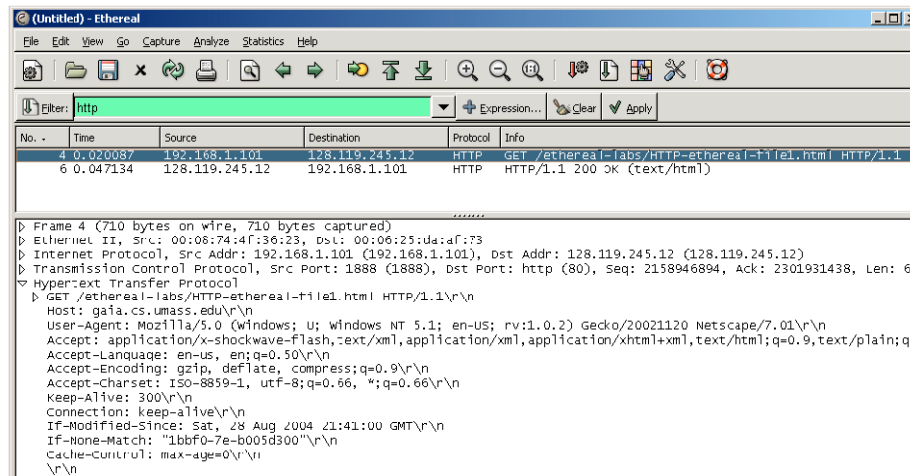


### Esercizio 1 (7 punti)

Usando la socket library UDP, scrivete lo pseudocodice di un programma che puo' essere lanciato sia in server sia in client mode. Se lanciato come server, risponde a una porta piu' alta di 1024. Se lanciato come client invia un messaggio "Hello" al server e poi termina. Il server riceve il messaggio e stampa a video il messaggio ricevuto e l'indirizzo IP del client. Mostrate e spiegate tutte le chiamate che impiegate.

**Esercizio 2 (6 punti)** Mostrate la pila di protocolli dello scambio rappresentato in figura, fornendo il significato di tutti i messaggi rappresentati.



### Esercizio 3 (9 punti)

Dovete scrivere un servizio interrogabile via RPC. Il servizio riceve un codice postale e fornisce una stringa che codifica le condizioni metereologiche nell'area indicata.

- fornite l'interfaccia IDL del servizio
- Progettate una codifica dei parametri metereologici (temperatura, pressione, soleggiato/piovoso) facendo tutte le opportune ipotesi
- Spiegate i moduli che compongono il vostro servizio, e illustrate passo passo la procedura e i tool da usare per crearlo

**Esercizio 4 (8 punti)** Esaminate lo screen dump che segue. Spiegate NEL DETTAGLIO di che protocollo si tratta, quali messaggi sono stati scambiati sulla rete e quali moduli software sono stati coinvolti.

```
Macintosh-10:~edamiani$ nslookup www.tiscali.co.uk
Server:          85.37.17.4
Address:         85.37.17.4#53
```

```
Non-authoritative answer:
Name: www.tiscali.co.uk
Address: 212.74.99.30
```